



Regulamin Szkolnego Konkursu Informatycznego „Gra o Świętach Bożego Narodzenia w języku Scratch”.

1. Organizator: nauczyciele informatyki SP nr 4 w Andrychowie
2. Adresat konkursu: uczniowie klas VI- VIII Szkoły Podstawowej nr 4 w Andrychowie

3. Cele konkursu

Poznanie zwyczajów, obrzędów i tradycji Świąt Bożego Narodzenia.

Doskonalenie umiejętności posługiwania się językiem programowania Scratch.

Rozwijanie własnych zdolności i zainteresowań.

Dostarczenie uczniom satysfakcji z sukcesu.

Stworzenie uczniom możliwości współzawodnictwa i prezentacji dokonań informatycznych.

4. Warunki uczestnictwa

Przedmiotem konkursu jest wykonanie własnej pracy/gry w języku programowania Scratch (może to być np. labirynt, puzzle, Escape Room lub zupełnie inny, oryginalny projekt).

Przygotowana gra ma być dla jednego gracza, ze sterowaniem z klawiatury, np. ze zbieraniem punktów. Gra powinna mieć 3 poziomy.

Prace uczniowie przygotowują samodzielnie w programie Scratch.

Materiały wykorzystane w pracy mogą pochodzić z biblioteki dostępnej w programie lub zostać wykonane własnoręcznie w Scratchu.

Gra nie może zachować skryptów cudzego autorstwa, pobranych z Internetu.

Termin przesłania prac (linków do gier) do nauczycieli informatyki do dnia 6 grudnia 2021r.

5. Zasady oceniania

Zgodność z tematem.

Płynność programu (nie zacina się, działa poprawnie).

Wstęp do gry (instrukcja, zasada działania, itp.)

Pomysłowość i oryginalność.

Ogólna estetyka.

Umiejętności programistyczne (m. in.: użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania, ład, zakończenia skryptów, usunięcie niewykorzystanych lub rozłączonych bloków).

Sposób zakończenia.

6. Zakończenie konkursu

Komisja konkursowa ocenia prace. Nagrodą za udział w tym konkursie będzie dodatkowa ocena z informatyki oraz pozytywna uwaga za zaangażowanie się w życie szkoły. Dodatkowo za najciekawszą, najbardziej oryginalną pracę zostanie wręczona rzeczowa nagroda.

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi do 9.12.2021 r.

Zachęcamy do udziału w konkursie!

Nauczyciele informatyki